**EVALUACIÓN CONTINUA 1**

1. Crear una aplicación móvil nativa en Android utilizando Kotlin y resuelva los siguientes ejercicios:
2. En un almacén se descuenta 20% del precio al cliente si el valor a pagarse es mayor a $200, este valor es calculado por la multiplicación de la cantidad y precio que será ingresado desde la aplicación.
3. Una empresa de préstamos decidió cambiar su esquema de cobros así:
   * + Si el préstamo es de más de 5000 $, cobra en tres cuotas
     + Si el préstamo es de menos de 1000 $, cobra en una cuota
     + Si el préstamo es entre 2000 y 3000 $ cobra en dos cuotas
     + En los demás casos cobra en cinco cuotas.

Adicionalmente, si es de menos de 4000 $ cobra el 12% de interés, en caso contrario cobra el 10% de interés. El programa debe decir en cuántas cuotas debe pagar y de cuánto es cada cuota. Para ello, se calcula el valor total de la deuda con interés y se divide en cuotas iguales. La empresa solo ingresará el monto del préstamo.

1. Elaborar una aplicación que permita averiguar si una persona debe sacar su DNI, ingresando su año de nacimiento
2. Muestre los números pares comprendidos entre 20 y 10 en orden descendiente.